



NOA KINKA CUP

REGLES DU JEU

1/EQUIPES :

Une équipe est constituée de 5 joueurs, 1 gardien et 4 joueurs de champ.

Une équipe peut avoir 1 ou plusieurs remplaçants.

2/NOMBRES DE JOUEURS :

Un Match peut être joué à partir du moment où chaque équipe présente au minimum 4 joueurs (1 gardien + 3 joueurs)

3/EQUIPEMENT :

Tout attribut vestimentaire dangereux doit être enlevé pour jouer le match (montres, colliers, bagues, bracelets...)

Les seules chaussures autorisées sur les terrains sont les Baskets ou les stabilisés.

CRAMPONS INTERDITS !!!!!

4/ARBITRAGE :

KINKA SPORT a opté pour le principe de **l'AUTO-ARBITRAGE**.

Chaque équipe doit donc faire acte de **FAIR PLAY**, de **COMPREHENSION** et de **RESPECT**, afin que les matchs se déroulent dans les meilleures conditions.

5/DUREE DU MATCH :

Un match se déroule sur un créneau de réservation de 1H et se découpe en 2 X 20min.

Cela laisse à chaque équipe 5/10min d'échauffement et 5/10 min de mi tps.

6/SORTIE DE JEU :

Le jeu avec les parois est autorisé (il permet d'augmenter la fluidité et la rapidité du jeu)

Si le ballon touche n'importe quel filet du terrain, il est rendu au gardien de l'équipe qui devait effectuer la remise en jeu ; **PAS DE TOUCHES NI DE CORNERS**

Si le gardien détourne un ballon sur les filets derrière sa ligne de but, le ballon est rendu au gardien de but de l'équipe adverse.

Après chaque but, l'équipe ayant encaissé le but effectue la remise en jeu depuis le centre du terrain.

7/BUT :

Un but est déclaré marqué lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de BUT

8/HORS-JEU :

Il n'y a pas d'hors-jeu.

9/LES FAUTES SIMPLES :

Obstruction, poussettes, tirage de maillots, jeu à terre, accrochage au filet, mains involontaires sont sanctionnés par une relance du gardien adverse.

10/LES FAUTES GRAVES :

Tacles, croches pattes volontaires, mains volontaires, jeu dangereux contre les parois sont sanctionnés directement d'un Pénalty.

Les TACLES SONT INTERDITS c'est-à-dire que tout joueur doit obligatoirement rester sur ses pieds lorsqu'il tente de récupérer le ballon. Un genou à terre est considéré comme tacle.

11/GARDIEN DE BUT :

Le gardien ne peut jamais sortir de sa surface de réparation pour jouer au pied = Pénalty !

Il peut prendre le ballon à la main à l'intérieur de sa surface. Il ne peut cependant pas prendre le ballon à la main suite à une passe volontaire de son équipe. Il doit rapidement remettre en jeu le ballon. Le jeu au sol pour le gardien est autorisé mais pas de pieds en avant.

Les relances à la main du gardien se font obligatoirement avec des ballons qui roulent au sol. Toutes relance aérienne est considéré comme une faute avec ballon rendu au gardien adverse.

12/PENALTYS :

Les penaltys sont des face à face en 1 contre 1 entre un attaquant qui part en conduite de balle du centre du terrain et un gardien qui n'a pas le droit de sortir de sa surface.

L'attaquant à 5 secondes pour effectuer sa course avec une seule tentative de tir au but.

13/REPLACEMENTS :

Les remplacements ne peuvent s'effectuer que lorsque le gardien de l'équipe souhaitant faire son changement est en possession du ballon dans ses mains suite à une sortie de jeu, faute ou frappe capté.

L'équipe adverse peut profiter des changements de l'adversaire pour lui aussi effectuer ses changements.

Afin d'éviter des problématiques de gains de temps un nombre maximum de 4 changements peuvent être effectués par mi tps.

14/SIGNATURE :